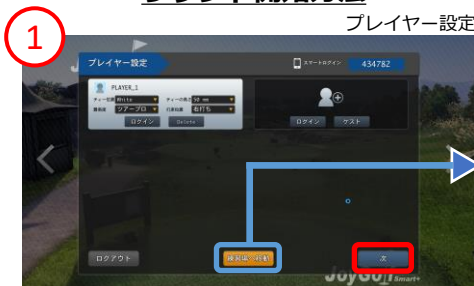
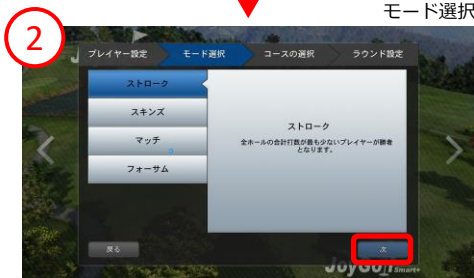


ラウンド開始方法

プレイヤー設定



モード選択



コースの選択

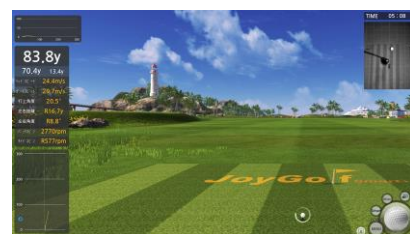


ラウンド設定



ラウンド内の練習モード開始方法

1-B



①【プレイヤー設定】

始めにプレイヤー情報を変更してください。
参加する人数に応じてプレイヤーを追加してください。
設定完了後、[次]をクリックし、[モード選択]へ移動してください。

①-B

ラウンド前に練習を行う場合は[練習場へ移動]をクリックしてください。
[練習モード選択]にて練習項目を選択して[スタート]をクリックすることで練習が開始されます。

②【モード選択】

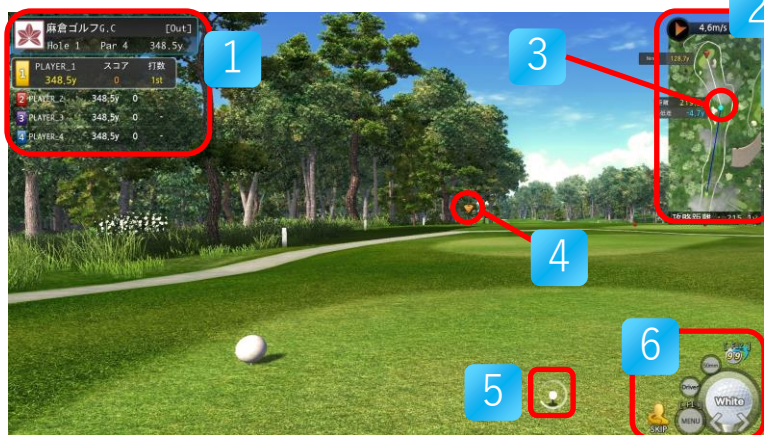
プレイしたい競技をクリックし[次]をクリックしてください。
[コース選択]へ移動します。

③【コースの選択】

プレイしたいコースをクリックして[次]をクリックしてください。
[ラウンド設定]へ移動します。

④【ラウンド設定】

各種設定を変更し[スタート]をクリックすることにより
ラウンドが開始されます。



①【ホールデータ】

ホールのデータとプレイヤー情報がわかります。

②【ミニマップ】

ホール全体を上空から見た様子です。
風の強さや③の目標点の情報などを確認できます。
ミニマップをクリックすることで③の目標点を変更可能です。

③【目標点】

現在の目標点です。ミニマップをクリックすることにより位置の変更が可能です。

④【ホールカップの位置】

ホールカップの位置を示しています。

⑤【ボール】

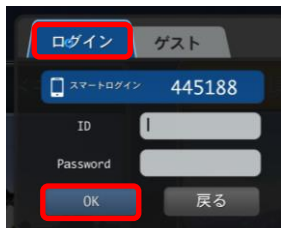
ショット可能かを確認できます。白い円が出ている間はボールを認識していない状態です。
指定の位置にボールを置くことにより効果音と共に白い円が消え、ショット可能になります。

⑥【メニュー】

マリガンの残数、ティーの高さ、クラブ変更、プレイヤーのスキップ、メニュー変更などができます。
メニュー内容などはマニュアルをご確認ください。

練習場モードでは、①練習場でのロングレンジ・アプローチ・パッティングの練習
②登録コースを使用しての各種練習 ③1人用のラウンド がこなえます。

ログイン



【ログイン画面】

TOPメニューから練習場モードを選択すると[ログイン画面]が表示されます。

アプリ「E-SPOGOLF」にログインされる場合は[ログイン]からIDとパスワードを入力して[OK]をクリックしてください。

新規登録せずシュミレーター機を使用される場合は、「ゲスト」を選択し、「決定」をクリックしてください。

練習場

ロングレンジ練習、アプローチ練習、パッティング練習、ターゲットゲーム、スイングを見ながらの練習が行えます。

練習モード選択



【練習モード選択】

[練習場]をクリックすることにより練習項目が表示されます。プレイしたい練習を選択して[スタート]をクリックすると練習が開始されます。

- ロングレンジ：打ちっぱなしの練習場です
- アプローチ：アプローチ、ニアピンの練習場です。
- パッティング：パッティングの練習場です。
- ターゲットゲーム：ターゲット距離を目指して打ち込む練習場です。
- スイングモーションモード：スイング映像を表示して、フォームの確認などが行えます

- ロングレンジ ■アプローチ
- パッティング ■ターゲットゲーム

- ①現在の打数と残り時間を表示します。
- ②横と上空から弾道を確認できます。
(ロングレンジ、ターゲットゲームのみ)
- ③ショットの履歴を5件まで表示します。
クラブ、飛距離、キャリー、ボールスピード、アングルを表示します。
- ④スナップショットの映像が表示されます。
- ⑤直前に打った球種情報を表示します。
- ⑥スイングカメラのリプレイを再生できます。
- ⑦ミラー映像を表示してスイング確認ができます。
- ⑧ティーの高さと使用するクラブを変更します。
- ⑨[ボール位置] ショット可能かの判別に使います。白い円が回っている状態はボールを認識していません。
位置を変えてお試しください。正常に認識した場合、効果音が鳴り白い円が消えます。
- ⑩練習モードの変更、スイングモーションのON/OFF、ボール軌道のON/OFF、分析情報などができます。
メニュー内容などはマニュアルをご確認ください。



■スイングモーションモード

開始すると、画面にカメラ映像が表示されます。球を打っていただきますと画面上でスイングの再生映像が流れます。画面上に線を引いたり、再生速度を変更してスイングの確認をすることができます。

コース内練習

登録されているコースを使用して、ドライバー、アイアン、フリー練習ができるモードです。
風や難易度などの設定も可能です。

練習モード選択



① 【コース内練習選択】

【コース内練習】をクリックすることにより練習項目が表示されます。
プレイしたい練習を選択して【次】をクリックしてください。
【コースの選択】へ進みます。

② 【コースの選択】

プレイしたいコースをクリックして【次】をクリックしてください。
【ラウンド設定】へ移動します。

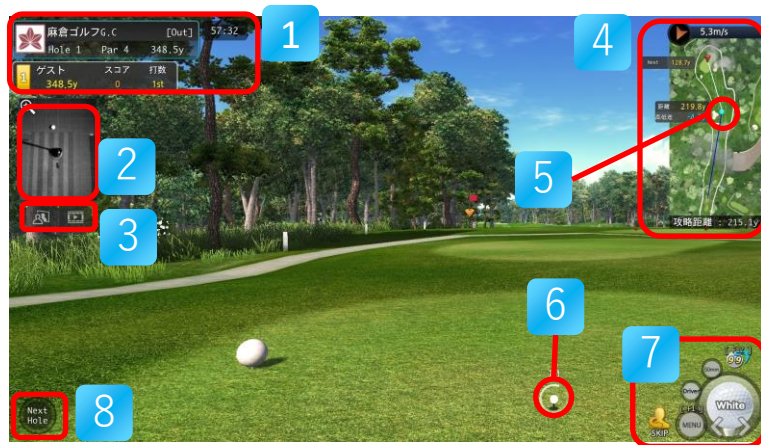
③ 【ラウンド設定】

各種設定を変更し【スタート】をクリックすることにより
練習が開始されます。

コースの選択



ラウンド設定



①ホールデータのデータとプレイヤー情報がわかります。

②スナップショットの映像が表示されます。

③ミラー映像の表示と、スイングカメラの録画の再生ができます。

④【ミニマップ】

ホール全体を上空から見た様子です。
風の強さや⑤の目標点の情報などを確認できます。
ミニマップをクリックすることで⑤の目標点を変更可能です。
フリー練習時にはミニマップ内をクリックすることにより、好きな場所にボールを置くことができます。

⑤現在の目標点です。ミニマップをクリックすることにより位置の変更が可能です。

⑥【ボール位置】

ショット可能かの判別に使用します。白い円が回っている状態はボールを認識していません。
位置を変えてお試しください。正常に認識した場合、効果音が鳴り白い円が消えます。

⑦【メニュー】

ティーの高さ、クラブ変更、メニュー変更などができます。
メニュー内容などはマニュアルをご確認ください。

⑧次のホールへ移動します。

ラウンド (1人用)

登録されているコースを使用して、1人でラウンドをまわるモードです。



① 【ラウンド(1人用)選択】

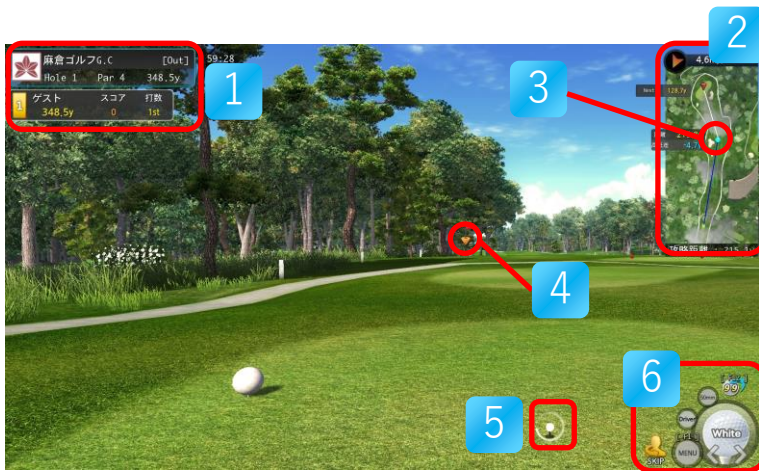
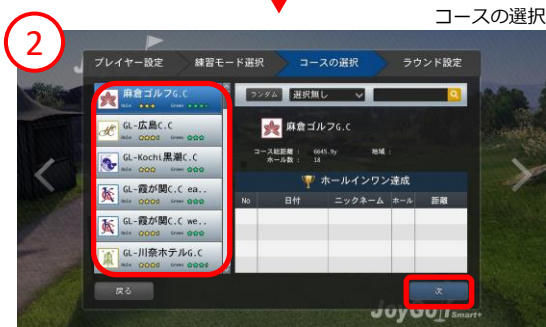
[ラウンド(1人用)]をクリックすることにより[9ホール][18ホール]が表示されますので、希望するホール数を選択して[次]をクリックしてください。[コース選択]へ進みます。

② 【コースの選択】

プレイしたいコースをクリックして[次]をクリックしてください。[ラウンド設定]へ移動します。

③ 【ラウンド設定】

各種設定を変更し[スタート]をクリックすることによりラウンドが開始されます。



① 【ホールデータ】

ホールのデータとプレイヤー情報がわかります。

② 【ミニマップ】

ホール全体を上空から見た様子です。風の強さや③の目標点の情報などを確認できます。ミニマップをクリックすることで③の目標点は変更可能です。

③ 【目標点】

現在の目標点です。ミニマップをクリックすることにより位置の変更が可能です。

④ 【ホールカップの位置】

ホールカップの位置を示しています。

⑤ 【ボール位置】

ショット可能かを確認できます。白い円が出ている間はボールを認識していない状態です。指定の位置にボールを置くことにより効果音と共に白い円が消え、ショット可能になります。

⑥ 【メニュー】

マリガンの残数、ティーの高さ、クラブ変更、メニュー変更などができます。メニュー内容などはマニュアルをご確認ください。